

ხონის მუნიციპალიტეტში, სოფელ მათხოვში, რეპრეაციული კარპის მოწყობის საკროექტო
დოკუმენტაცია

საკროექტო მობილური მუნიციპაცია:

064030დუალური მეზარევუ “ხვიჩა აჭორდია“

დირექტორი:

ხვიჩა აჭორდია

063060:

ხვიჩა აჭორდია

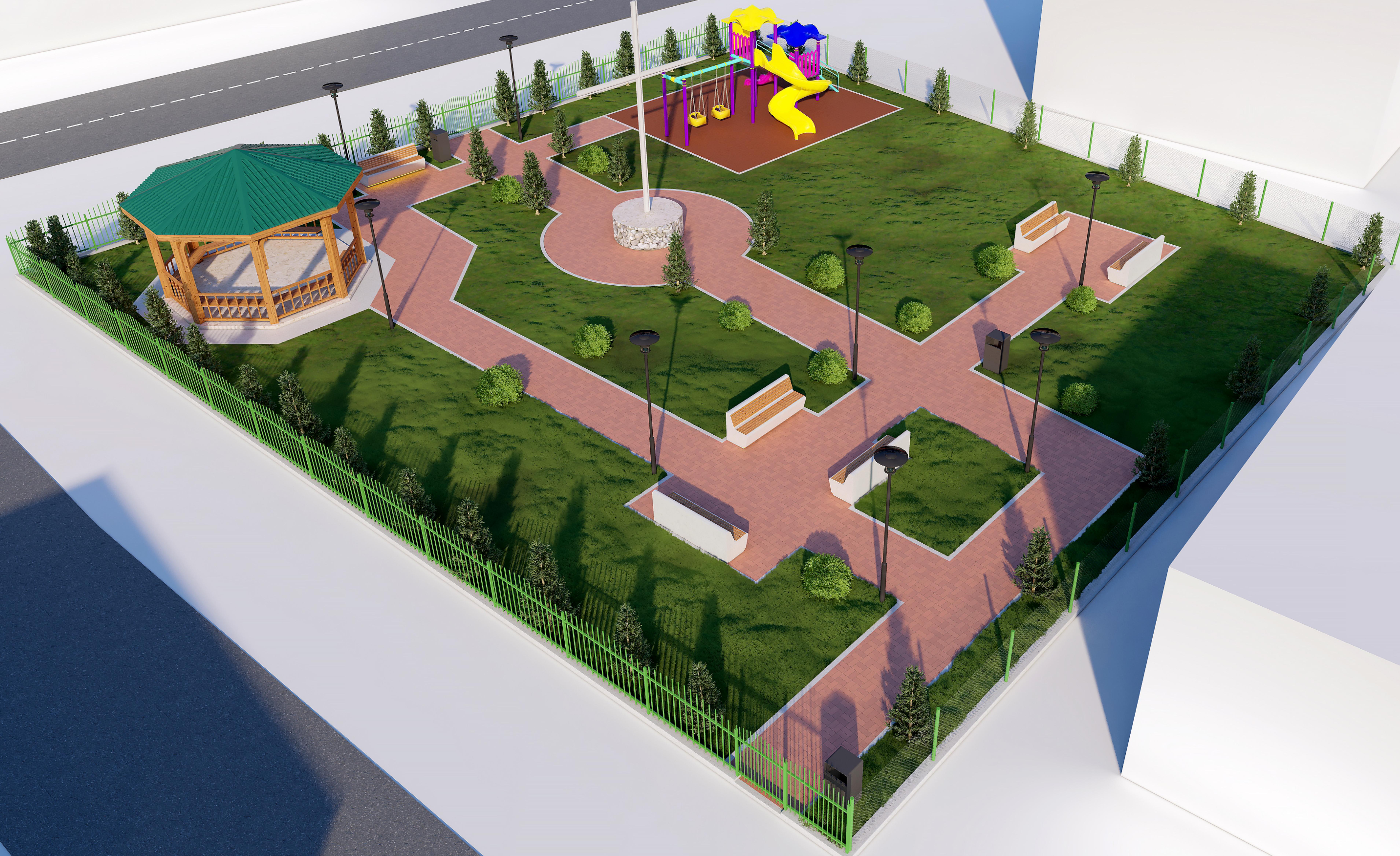


გარემონტი 2023 წ.

ღამის ეფექტი



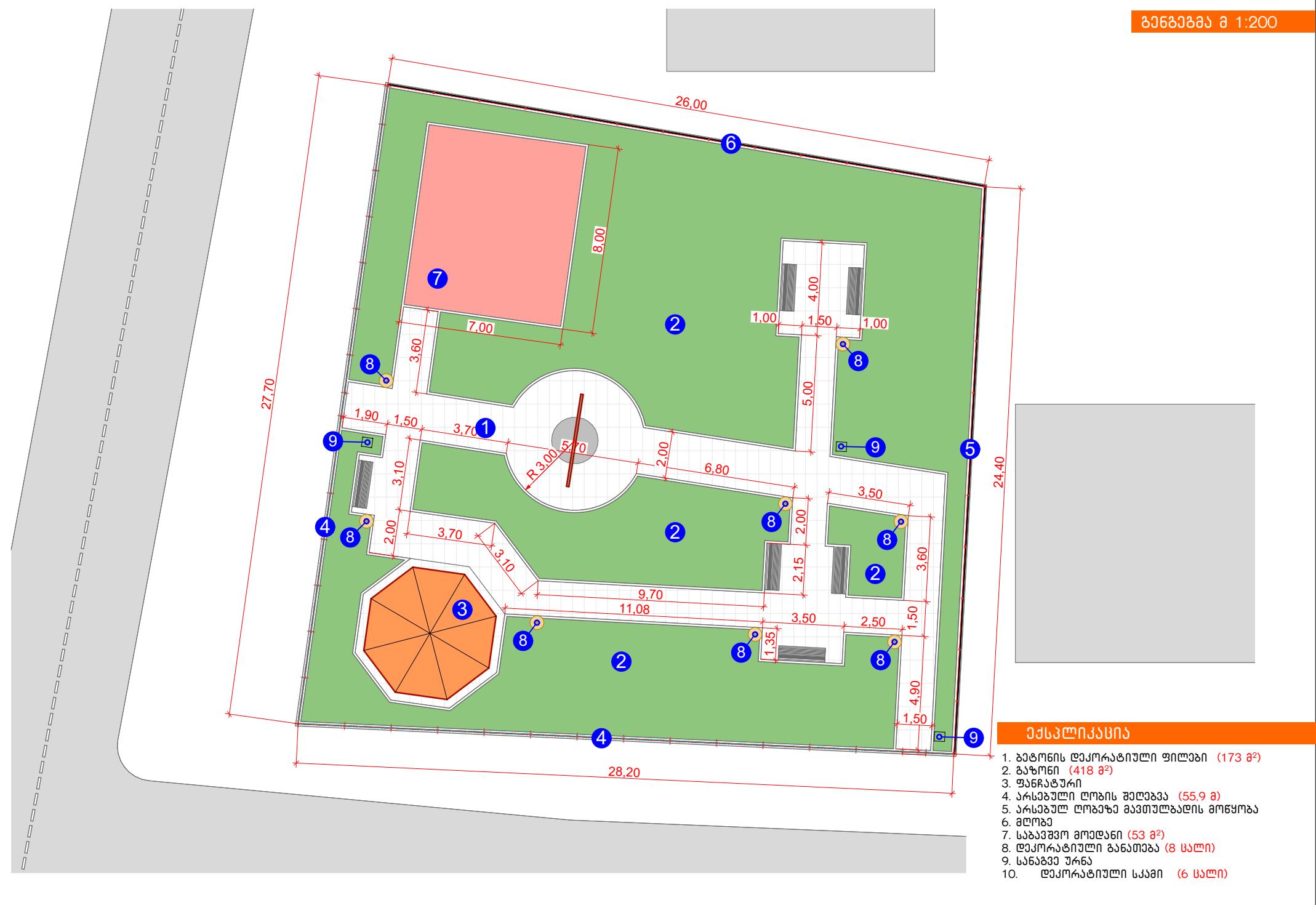




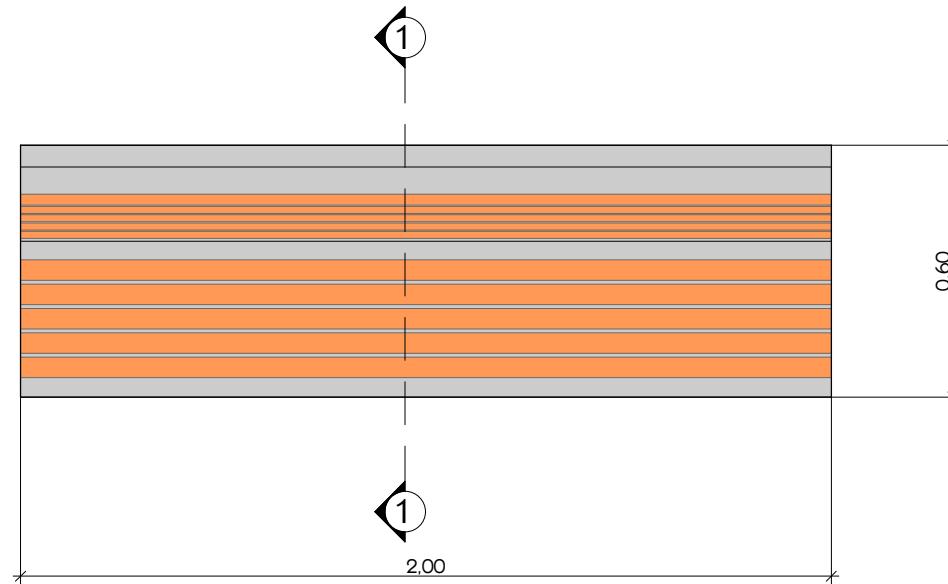


საპროექტო ტერიტორია

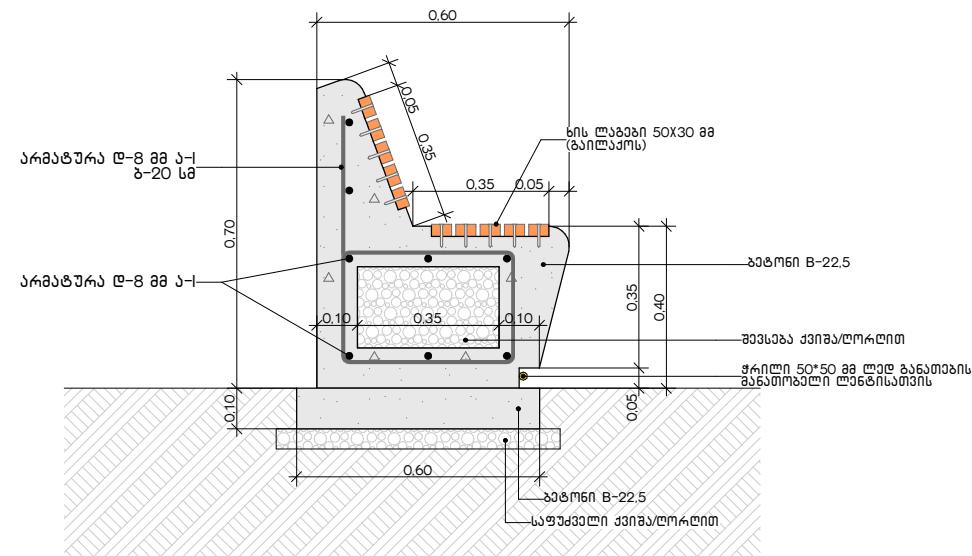




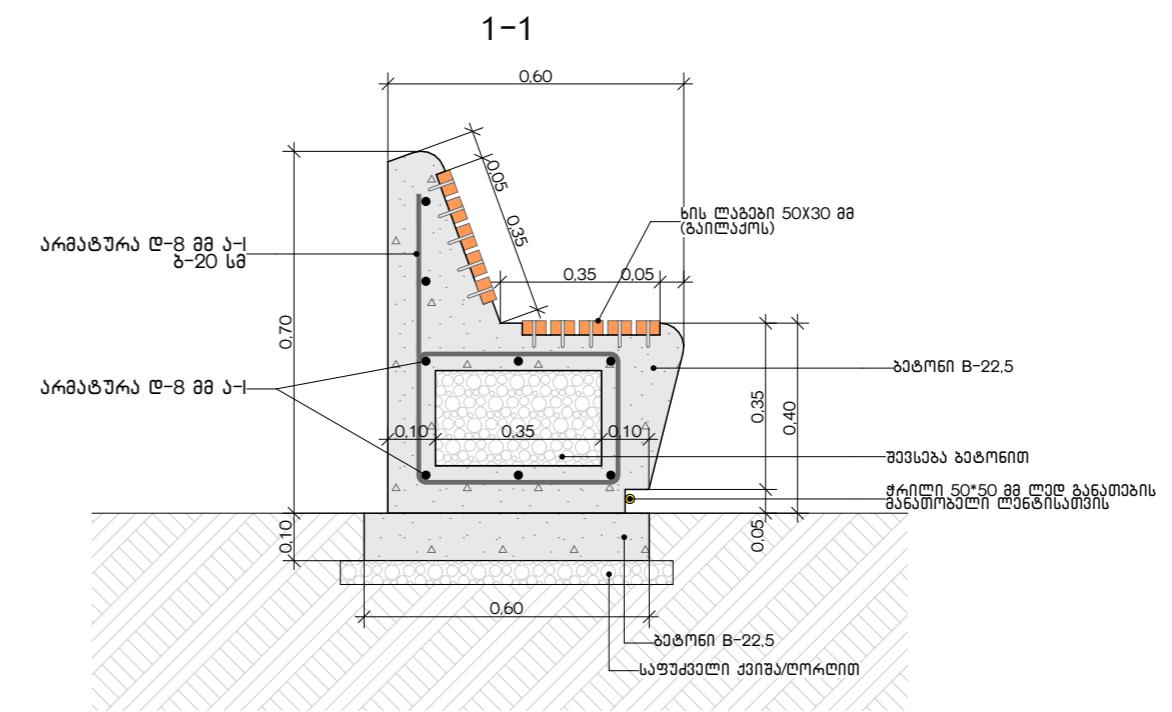
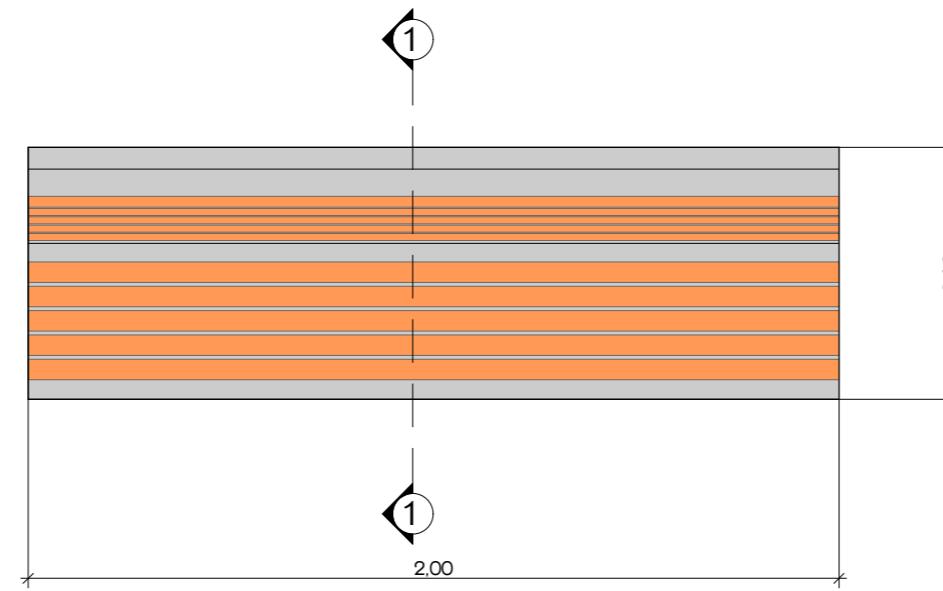
დეკორატიული სქამი



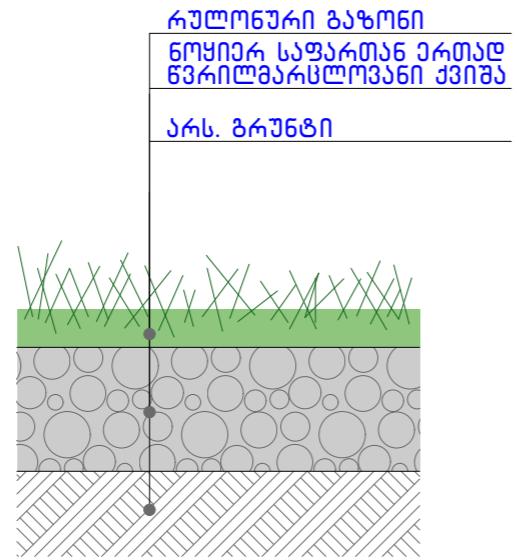
1-1

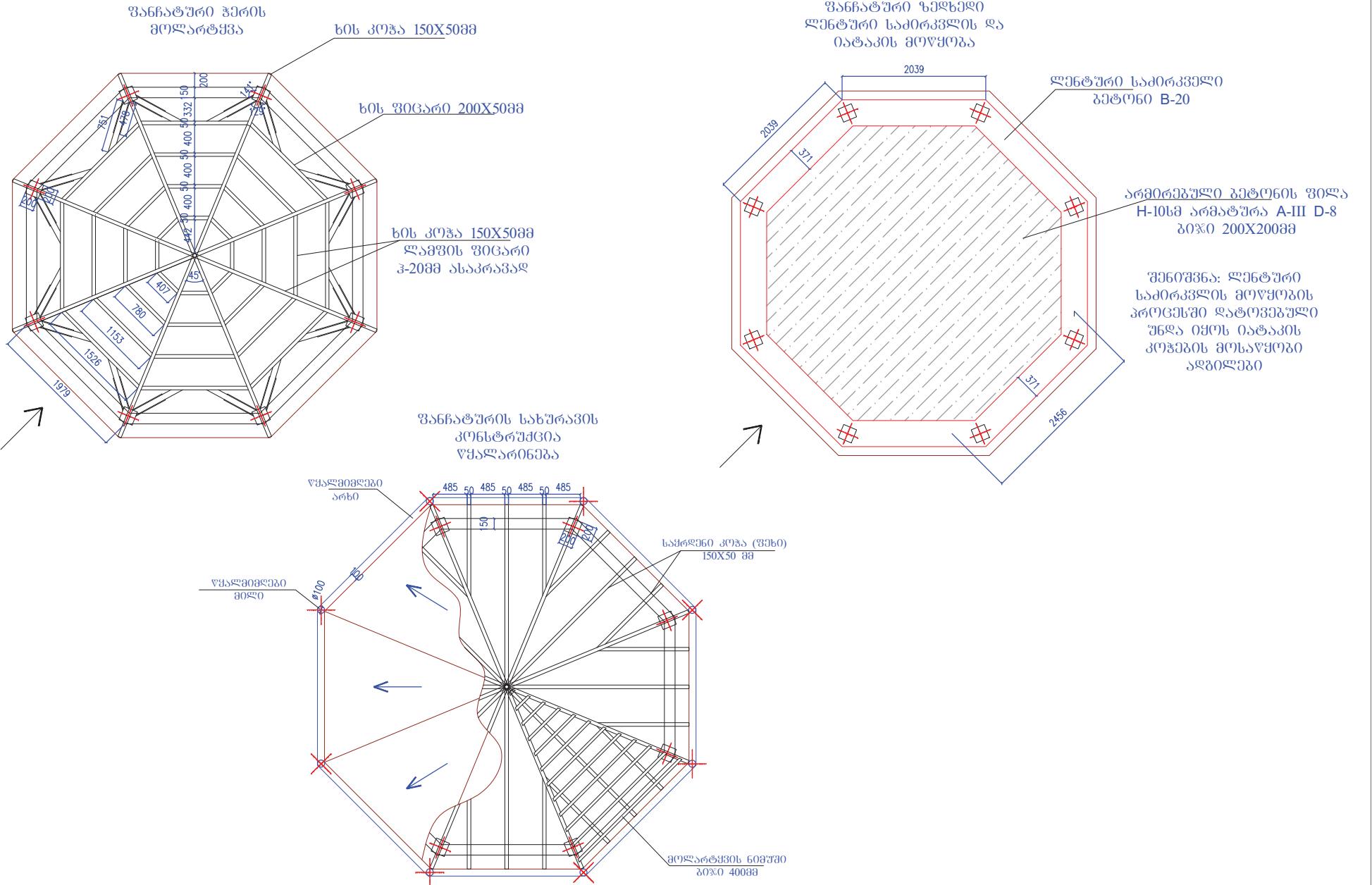


რკ/ბეტონის სკამის გეგმა
ზელველი

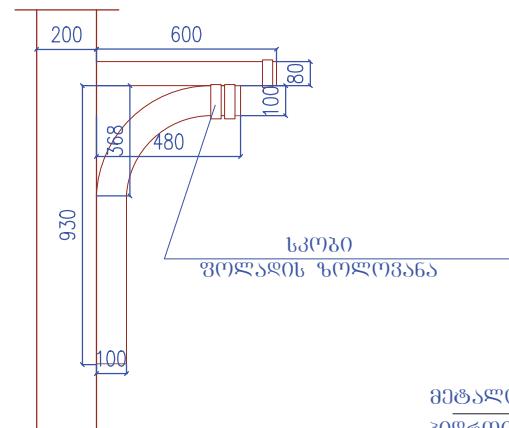


ჩულონერი გაზონის მოწყობის კონსტრუქცია
ჩულონერი გაზონი (ბელტი)

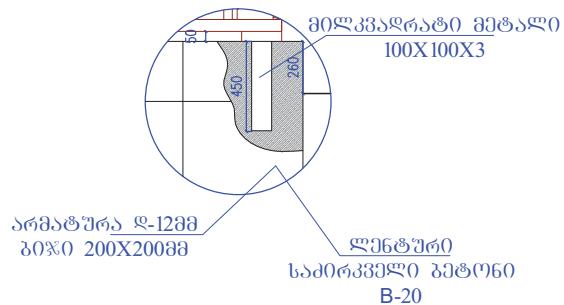




დეკორატიული
ელემენტი კვანძი 2

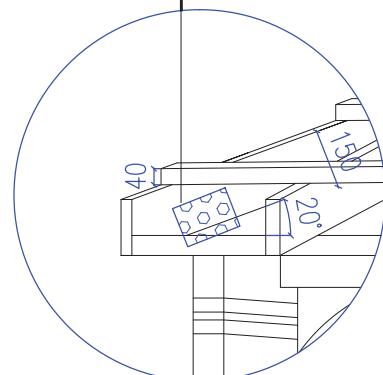


კვანძი 1

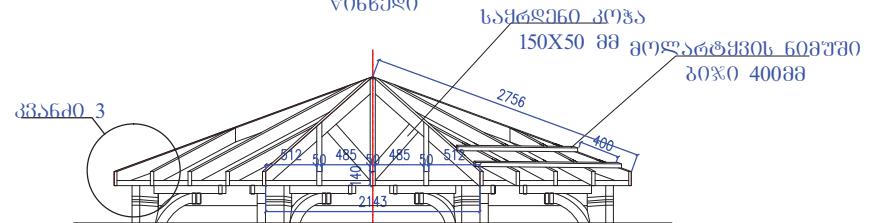


შენიშვნა ზანატურის ძირის ნიშაული 0.00
მოცემულია პირველიად და შემსაბამება
ზანატურის განსათავსეა საკროებლო
ადგილის ნიშაულს

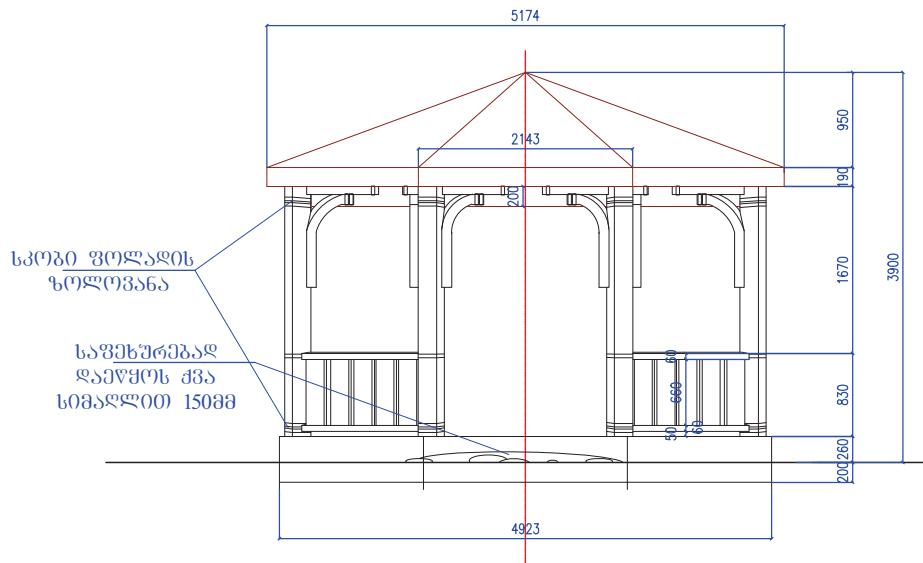
გეტალოპრამიტი
კიდროზოლაცია
კოჭა 40X40სა
კოჭა 50X150სა



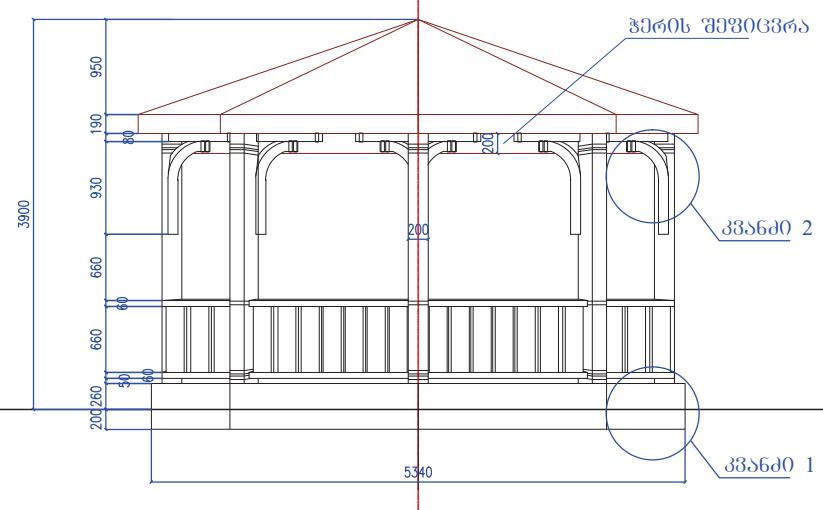
ზანატურის სახურავის
მოწყობის კონსტრუქცია
ვინერი



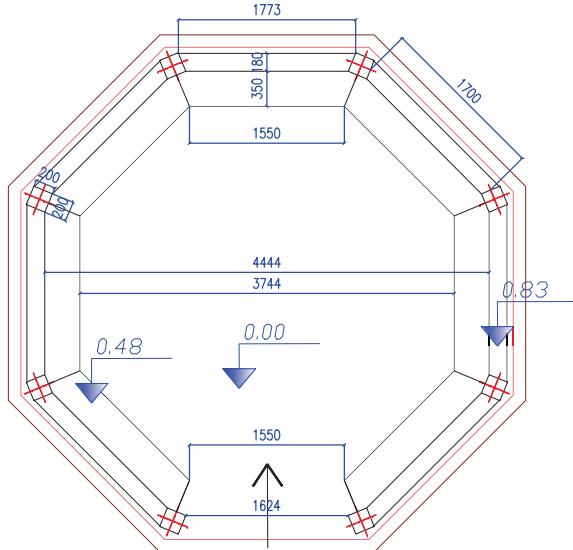
ვანეატური ხედი
მესაცლელის მხრიდან



ვანეატური გვერდსედი

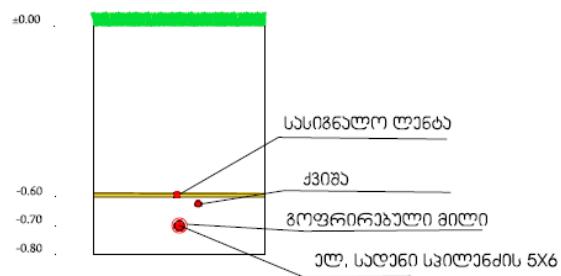
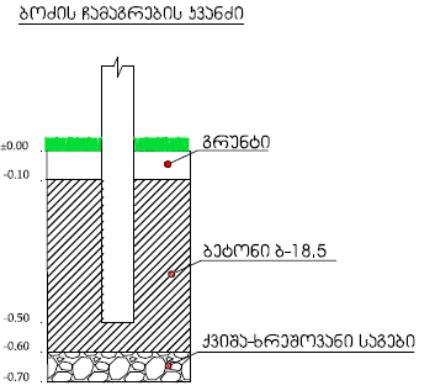
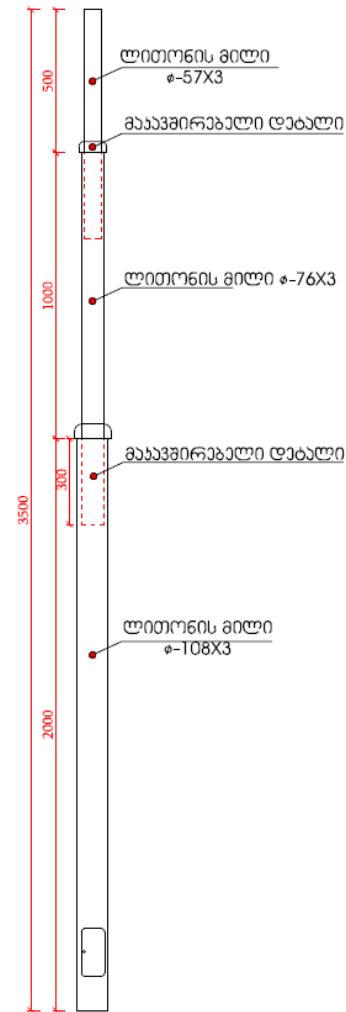


ზედნედი

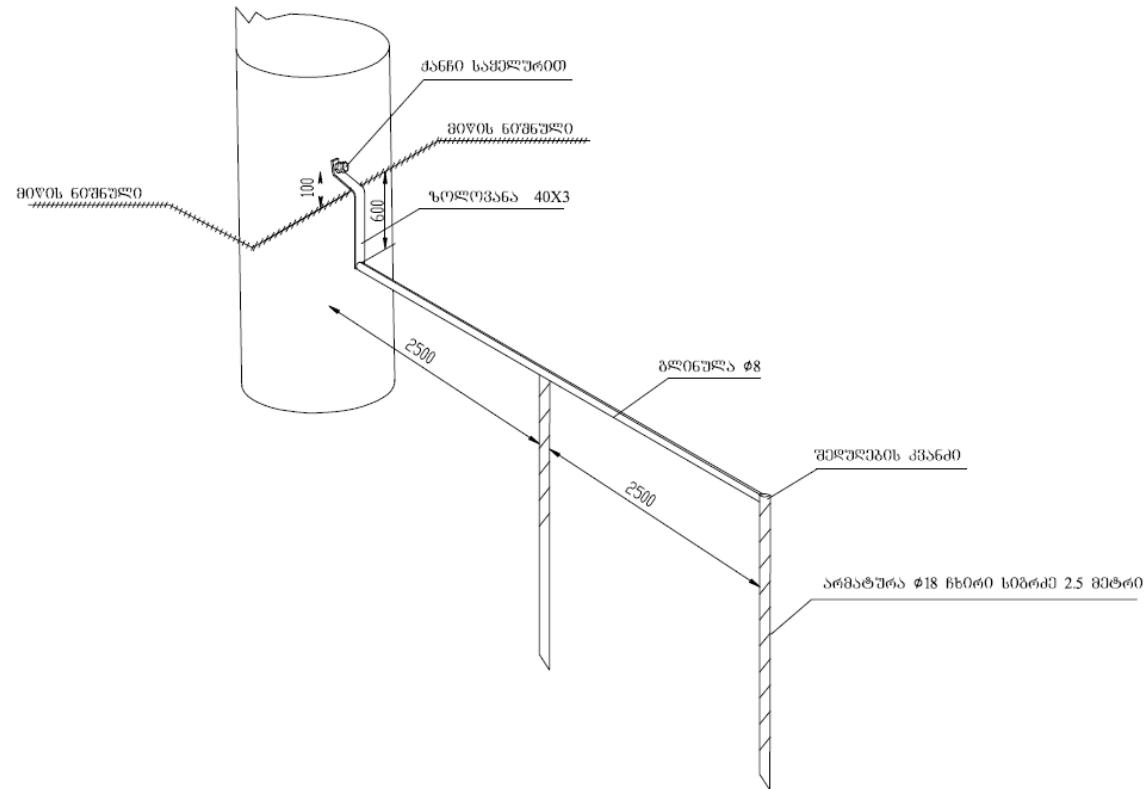


მასალად გამოყენებული უნდა იქნას
გამოშრალი ხის მასალა, I-II კლასის
დამუშავებული ანტისეპტიკური სინერიტი და
შეღაილი ან/და გადაჯული ღყალებები
საღებავით ან/და ლაპით როჯერადად

ლამპინგის ესპოზიცია



**ბოქჩების დამზადის კონტურის მოყვითას სტანდარტის
ასარენობელობა**

**შეგვენა:**

1. შეცრიცხები განხორციელდეს უცველების გეოტექნიკი.
2. დაზიანების წილის სიმრტე 2,5 ა
3. განძლივ დაზიანების წილის მოწინ 2,5 ა.

არგატურა Ø18	სიმრტე 2,5	გაღი 20
ზოლოვანა	40X300	გვტრ 8
გლ06 შლა Ø8	--	გვტრ 50
ძანი საბილური	--	გაღი 10

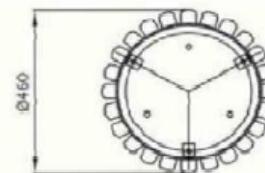
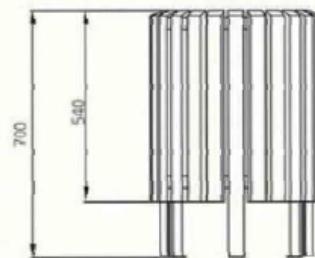
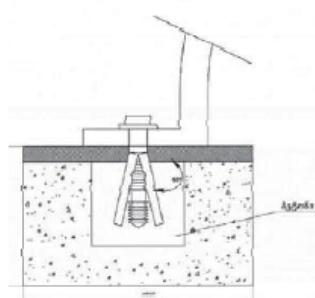
შრეის მსპობი

სანაგვე ურნა



კლასიკური დეკორი

ეტაპი 1-2



მასივი: გასაღა ბამბუკობალი ხე,
ენდებილი (საზო 30ლ) უქალაპელი ლაპით,
ტობა 40X40 მმ; წოლებანი ლილირი
ჰალებილი (საზო 30ლ) უქალაპელი საღებავი
ტობა 4X35მმ, სათლი – მოთათიშვილი
ლილირის უქალაპელი ტობა 0,5ატ
ფირი ზედამხედველობა შეტაცებითი.

ცდომილება დასაშვებია 7%

ვითალი ნეკვერჩხალი



830319380

anymark

პონია

კონია 30 მარცვალი
2ლარი

0528260

